Disquete, O jogo

1. **Objetivo:**
   1. Criar uma forma de mostrar o canal do Disquete em mais plataformas, e popularizar o canal.
   2. Ganhar dinheiro com anúncios para o disquete.
2. **Sobre o jogo:**
   1. O Jogo será no estilo do jogo there’s only one level, o qual consiste em diversas fases, porém, o layout da fase é o mesmo, o que muda é a maneira de passar pelas fases.
   2. É aconselhável que tudo no jogo seja relacionado com os vídeos do canal.
3. **Ideias:**
   1. A primeira e a ultima fase o personagem será O Viajante, para simbolizar a cronologia dos vídeos do Disquete.
   2. Cada fase após a primeira será usado um outro personagem:
      1. O Viajante: A primeira fase será com os controles normais, a ultima fase o viajante terá que passar por todos os desafios das fases anteriores, que irão se misturar.
      2. Cabeça invertida: controles trocados / mapa invertido.
      3. Espirro: a imagem ficará embaçada de tempo em tempo.
      4. Fantasma: a gravidade será alterada.
      5. Lobo: O lobo terá que capturar Caios (?) ( Ver com Arthur)
      6. Capa da invisibilidade: o personagem ficará invisível de tempos em tempos, porém haverá obstáculos invisíveis pelo caminho, que só serão revelados ao encostar neles.
      7. Músico: chuva de balões que matam o personagem.
      8. Lego: clicar com o mouse para criar plataformas (tirar caso façamos mobile) e não haverá plataformas no mapa, apenas a inicial.
      9. Cara da Colher: o mapa roda de tempos em tempos (?).
   3. Escrever enigmas para auxiliar na passagem de fases.
   4. Menu com opções, caso seja possível, fazer um enigma para usar o menu para passar de fase.